

# **НАВЧАННЯ ВПРОДОВЖ ЖИТТЯ:** можливості безперервної освіти у сфері інтелектуальної власності

інформаційно-довідкове видання

Частина 8.

**Добірка проєктів і програм для розвитку креативності та  
інженерних навичок у дітей і молоді, що реалізуються у  
зарубіжних країнах**



# **ЗМІСТ**

ПЕРЕДМОВА	<b>3</b>
1. Безкоштовні для участі проекти та програми	<b>4</b>
2. Проекти та програми, участь у яких є платною	<b>24</b>
3. Проекти та програми, доступні для участі тільки за умови перебування на території окремих країн	<b>35</b>
ПІСЛЯМОВА	<b>44</b>
Інформація про видання	<b>45</b>

# ПЕРЕДМОВА

Сучасний світ потребує молодих людей, здатних мислити креативно, знаходити нестандартні рішення та втілювати їх у життя. Ефективним способом розвитку таких компетентностей є участь у проєктах, змаганнях і конкурсах, де юні учасники не лише перевіряють власні сили, а й надихаються досягненнями інших. У взаємодії з однодумцями, суперниками чи менторами народжуються нові ідеї, з'являється впевненість у власних здібностях і формується досвід, що стає фундаментом майбутніх професійних і творчих звершень.

Такі активності дозволяють молоді відчувати себе винахідниками, дослідниками, митцями чи підприємцями вже сьогодні, розвивають командну роботу, відкривають міждисциплінарний погляд на світ, забезпечують доступ до міжнародного досвіду та співпраці з менторами.

У цій добірці зібрано приклади програм і ініціатив, започатковані громадськими організаціями, відомими компаніями чи навіть знаменитостями із різних країн, що довели свою ефективність у розвитку креативності та інженерних навичок у дітей і молоді. Для зручності наведені посилання та стислий опис кожної ініціативи, що допоможе легко ознайомитися з ними й долучити українську молодь до участі, а також адаптувати найкращі практики у вітчизняному контексті.

Серед зібраних програм є такі, що діють на постійній основі – діти можуть долучитися до них і навіть отримати зворотний зв'язок від організаторів. Деякі ініціативи подані як приклади для натхнення дорослих – учителів, менторів чи батьків, які можуть запровадити подібні практики в Україні. Частина активностей є безоплатними, інші передбачають внесок за участь, тож варто уважно ознайомлюватися з умовами кожної програми.

# 1. БЕЗКОШТОВНІ ДЛЯ УЧАСТІ ПРОЄКТИ ТА ПРОГРАМИ

## Проект «Діти-винахідники» («Kids Invent Stuff»)

Реалізується організацією Kids Invent Stuff за підтримки the Manufacturing Technologies Association, Taskmaster Education, IP Office та інших (Велика Британія).

Щомісяця інженери Рут і Шон, ведучі проєкту, оголошують нове тематичне завдання, яке передбачає створення моделей, простих механізмів, а також дослідження природних явищ, експериментів тощо. У межах проєкту діти мають змогу виконати креативні завдання, зокрема зі створення найдовших конструкцій, найшвидших моделей або виробів із незвичайними властивостями. Також передбачено завдання, спрямовані на розвиток в сфері екології та застосування відновлюваних джерел енергії.

Учасники можуть надіслати свої ідеї у форматі відео або малюнка, скориставшись реєстраційною формою на офіційному сайті. З усіх варіантів ідей, що були надіслані учасниками, організатори обирають одну для реалізації та демонструють у відео на офіційному YouTube-каналі.

### **Вікова категорія:**

4-11 років

### **Мова проєкту:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Монстр» («Monster Project»)

Реалізується організацією *The Monster Project, LLC* (Сполучені Штати Америки).

Організатори пропонують учням молодших класів долучитися до творчості: діти малюють вигаданих монстрів, а професійні художники у своєму стилі перетворюють ці малюнки на яскраві ілюстрації, зберігаючи початкову ідею та демонструючи нові художні техніки. Готові роботи передаються дітям, щоб показати, як їхній задум надихнув інших.

Реєстрація учасників відбувається через спеціальну форму на сайті: батьки або вчителі можуть подавати індивідуальні роботи дітей, а школи – долучати класи або групи учнів.

### **Вікова категорія:**

6-12 років

### **Мова проєкту:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Маленькі винахідники» («Little Inventors»)

Реалізується освітньою організацією Little Inventors за підтримки Arts Council England (Велика Британія).

Організатори заохочують дітей і підлітків до творчого мислення та винахідництва завдяки завданням, що публікуються на сайті. Вони охоплюють тематику щодо зміни клімату, захисту природи, технологій майбутнього, екологічних рішень тощо. Учасники виконують їх онлайн, вигадуючи ідеї для винаходів, ілюструючи їх та описуючи, після чого надсилають роботи через спеціальну форму.

Крім основних завдань, доступні короткі тематичні активності та навчальні матеріали для освітнього використання.

### **Вікова категорія:**

5-15 років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## **Міжнародний конкурс молодіжних STEM-інновацій «BIEA» («Biea International STEM Youth Innovation Competition»)**

*Реалізується неурядовою організацією BIEA (Велика Британія).*

Щороку конкурс залучає дітей, підлітків та молодь до вирішення глобальних викликів, зокрема шляхом розробки STEM-інновацій на обрану тематику (екологія, урбаністика, мода тощо). Учасники працюють у командах до 5 осіб або індивідуально під керівництвом вчителя чи іншого уповноваженого дорослого та подають проекти через онлайн-платформу конкурсу.

Переможці конкурсу отримують різноманітні нагороди, серед яких призи за перші три місця, відзнаки за особливі досягнення, а також спеціальні та почесні нагороди.

### **Вікова категорія:**

6-18 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «Свідоме ставлення до океану» («Bow Seat Ocean Awareness Programs»)

Реалізується неурядовою організацією Bow Seat Ocean Awareness Programs (Сполучені Штати Америки).

Конкурс залучає дітей та підлітків з усього світу до творчого розв'язання екологічних та кліматичних проблем океанів. Щороку оголошується нова тема, яка охоплює питання зміни клімату, екологічної свідомості, захисту довкілля, сталого розвитку тощо. Учасники подають свої творчі роботи онлайн, зокрема завантажують зображення або скани своїх творчих робіт залежно від обраної категорії (мистецтво, поезія, відео, есе, музика тощо) через спеціальну форму конкурсу. Вчителі можуть подавати заявку від класу або групи учнів.

Учасники конкурсу можуть отримати грошові призи та спеціальні нагороди у різних номінаціях.

### **Вікова категорія:**

11-18 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс інженерних есе для дівчат «EngineerGirl» («EngineerGirl» Writing Contest)

Реалізується Національною інженерною академією за підтримки The Human Energy Company та інших (Сполучені Штати Америки).

Щороку конкурс висвітлює актуальні теми, що розкривають вплив інженерії на повсякденне життя, сталий розвиток, рішення соціальних та екологічних проблем, а також заохочує учасниць до креативного переосмислення ролі технологій у світі. Для участі необхідно підготувати письмову роботу (у текстовому форматі) відповідно до вікової категорії та вимог і надіслати її через онлайн-форму на сайті.

Переможниці у кожній віковій категорії отримують грошові призи.

### **Вікова категорія:**

8-18 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс презентацій імені Томаса Едісона (Thomas Edison Pitch Contest)

Реалізується неприбутковою організацією *The Edison Innovation Foundation* (Сполучені Штати Америки).

Учасники щорічного конкурсу пропонують ідеї винаходів, які можуть сприяти вирішенню актуальних проблем сьогодення. Ідеї представляють до розгляду членами журі у форматі короткої презентації. Теми робіт охоплюють екологію, безпеку, здоров'я, освіту, громаду, технології та інші важливі сфери.

Конкурс має окремі вікові категорії для учнів початкової, середньої та старшої школи. Реєстрація учасників або команд здійснюється через офіційну форму на сайті конкурсу.

Для переможців передбачені призи: сертифікати, STEM-набори, публікація проєктів, подарунки, а також 3D-принтер для школи.

### **Вікова категорія:**

9-18 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «Toyota: Автомобіль твоєї мрії» («Toyota Dream Car Art Contest»)

Реалізується Toyota Motor Corporation (Японія).

Щорічний конкурс Toyota Dream Car Art Contest запрошує дітей з усього світу уявити та намалювати автомобіль своєї мрії. Учасники можуть візуалізувати інноваційні, екологічні та креативні ідеї у сфері транспорту, створюючи авторський малюнок.

Конкурс проходить у три етапи: національний, регіональний та світовий. Щоб взяти участь, потрібно надіслати малюнок поштою до офіційного представництва Toyota у своїй країні або подати його до найближчого автосалону Toyota (деталі – на сайтах локальних організаторів).

### **Вікова категорія:**

до 15 років

### **Мова конкурсу:**

державна мова країни учасника, англійська на міжнародному рівні

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «Кубок уяви для молоді» («Imagine Cup Junior»)

Реалізується компанією Microsoft (Сполучені Штати Америки).

Конкурс дає змогу дослідити потенціал штучного інтелекту та інших сучасних технологій. Команди під керівництвом ментора розробляють концепції цифрових рішень для розв'язання глобальних чи локальних проблем – від змін клімату до забезпечення рівного доступу до освіти.

Щоб взяти участь, необхідно зареєструватися через офіційний сайт конкурсу, ознайомитися з навчальними матеріалами Microsoft, підготувати презентацію PowerPoint і коротке відео з описом ідеї та подати роботу через реєстраційну форму на платформі.

### **Вікова категорія:**

5-18 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



**Ініціатива «Створи свій шедевр» в межах проекту  
«Інтелектуальна власність: чому б і ні?»  
(«Be a Masterpiece Challenge», «IP Why Not»)**

Реалізується агенством Strategma за підтримки Ideas Powered, EUIPO (Болгарія, Іспанія, Португалія та Естонія).

Учасникам пропонується відтворити відомий твір мистецтва, використовуючи звичайні побутові предмети (наприклад, книги, одяг, іграшки, посуд або канцелярське приладдя), сфотографувати свою роботу і надіслати її через онлайн-форму на офіційному сайті.

Для натхнення доступна цифрова бібліотека з колекціями відомих музеїв. Учасники можуть ділитися своїми роботами в соціальних мережах з хештегом #IPAgents.

Найкреативніші роботи будуть представлені в онлайн-галереї на сайті ініціативи та отримають призи.

**Вікова категорія:**

7-18 років

**Мови проекту:**

болгарська, англійська, іспанська, португальська та естонська

**Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Інженерна майстерня» («Design Squad Global»)

Реалізується організацією WGBH Educational Foundation за підтримки Stevens Initiative, The Aspen Institute, The Lemelson Foundation та інших (Сполучені Штати Америки).

На сайті пропонуються інтерактивні завдання, ігри та відео, які допомагають розвивати навички вирішення практичних проблем через створення власних винаходів. Тематика завдань охоплює напрямки альтернативної енергії, екології, механіки, побутових технологічних рішень, інженерні ідеї для допомоги громаді тощо.

Учасники можуть виконувати проекти самостійно, в парах або командах, використовуючи доступні матеріали та відеоінструкції.

Реєстрація не потрібна – всі матеріали доступні безоплатно на сайті.

### **Вікова категорія:**

10-18 років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Всесвітня опера науки» («Global Science Opera»)

Реалізується за участю *Western Norway University of Applied Sciences* (Норвегія), *Galileo Teacher Training Programme*, *Global Hands-On Universe*, *Ellinogermaniki Agogi* та *Science View* – провідних освітніх і наукових організацій, що координують художню та наукову складову проєкту.

Міжнародна ініціатива, що поєднує науку, мистецтво і технології у форматі оперних вистав, створених за участі школярів, педагогів, митців і науковців з усього світу. Щороку учасники з різних країн долучаються до створення спільних постановок, що відображають глобальні наукові теми, зокрема щодо зміни клімату, інновації, сталого розвитку тощо.

Проект сприяє міждисциплінарному навчанню та формуванню навичок співпраці, креативності та STEAM-мислення.

### **Вікова категорія:**

6-21+ років

### **Мова проєкту:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



## Проект «Креативний суп» («Stone Soup»)

Реалізується неприбутковою організацією *Children's Art Foundation – Stone Soup, Inc.* (Сполучені Штати Америки).

Щомісячний дитячий літературно-художній журнал, у якому публікуються оповідання, вірші, творчі есе та малюнки юних авторів. Усі матеріали створені самими дітьми та часто супроводжуються їхніми фотографіями.

Мета журналу – надихати дітей на самовираження через письмо та мистецтво, демонструючи, що дитяча творчість може бути змістовною, глибокою та справді цінною.

Діти можуть надіслати свої твори англійською мовою – прозу, поезію, есе або ілюстрації – до редакції для розгляду. Усі деталі щодо подачі робіт та умов публікації доступні на офіційному сайті проекту.

### **Вікова категорія:**

8-13 років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «500 слів BBC» («BBC 500 Words»)

Реалізується BBC Teach за підтримки The One Show (Велика Британія).

Щорічний британський конкурс, який надихає дітей писати короткі оповідання до 500 слів. Його мета – сприяти розвитку творчого письма та любові до літератури серед молоді. Роботи подаються онлайн.

Фіналісти отримують нагороди, а твори переможців озвучують відомі особистості.

### **Вікова категорія:**

5-11 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «Юні поети року Foyle» («Foyle Young Poets of the Year»)

Реалізується The Poetry Society за підтримки Foyle Foundation (Велика Британія).

Міжнародний конкурс для молодих поетів, які можуть подати до шести віршів англійською мовою. Переможці отримують публікацію в тематичній збірці, грошові призи та можливість участі в індивідуальній менторській програмі з досвідченими поетами, а також у творчих майстернях, що допомагають удосконалити письменницьку майстерність.

### **Вікова категорія:**

11-17 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Дитячий письменницький конкурс «WordHound» («WordHound Creative Writing»)

Реалізується WordHound Ltd (Велика Британія).

Творчий виклик для дітей, які люблять писати історії та вірші. Організатори публікують тему або завдання місяця, за яким учасники створюють і надсилають свої роботи електронною поштою.

Обрані твори публікуються на сайті конкурсу, а переможці отримують сертифікати, відгуки редакторів та інші заохочення.

### **Вікова категорія:**

5-13 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Молоді винахідники» («Young Inventors Program»)

Реалізується Інститутом освітнього розвитку (Institute for Educational Advancement) у партнерстві з Академією прикладних наук (Academy of Applied Science) (Сполучені Штати Америки).

Освітня програма пропонує школам навчальні набори YIP Kits, які допомагають учням поєднувати теорію з практикою у вивченні інженерії та творчому винахідництві.

Учні створюють прототипи, розроблені для розв'язання реальних повсякденних проблем. Програма підтримує розвиток креативності, технічних навичок, а також включає конкурс винаходів.

Школи можуть зареєструватися на офіційному сайті для отримання навчальних матеріалів і впровадження курсу.

### **Вікова категорія:**

6-18 років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Навколо твого світу за вісім днів» («Around YOUR World in Eight Days»)

Реалізується соціальним підприємством STEAM Engine Global (Австралія).

Це міжнародний онлайн STEAM-проект, який об'єднує науку, технології, мистецтво та креативність у стилі стимпанк – ретро-футуризмі з естетикою XIX століття та парових машин.

Команди з 2-6 учасників створюють оригінальні роботи: малюнки, моделі, винаходи або цифрові проекти, натхненні цим стилем. Для участі потрібно зареєструвати команду онлайн, підготувати проект і подати його через офіційну платформу.

Усі учасники отримують сертифікати, а найкращі роботи демонструються у відеокасті STEAMPunk Adventures і публікуються у медіа.

### **Вікова категорія:**

8-16 років (рекомендовано, але змагання відкрито для учасників будь-якого віку)

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «Науковий виклик» («SciChallenge»)

Реалізується консорціумом європейських організацій за підтримки Європейського Союзу в рамках програми Horizon 2020.

Конкурс цифрового контенту і медіа, який популяризує STEM-напрямки через творчі формати: відео, презентації, комікси, малюнки та креслення на наукові та технічні теми.

Учасники створюють проекти, що демонструють практичне застосування наук і технологій у житті. Конкурс проходить онлайн через офіційну платформу, яка відкрита для молоді з усього світу. Для участі необхідно зареєструватися, підготувати проєкт у зручному форматі й подати заявку.

Переможці отримують призи, можливість пройти стажування у наукових інститутах ЄС і виступити на міжнародних заходах.

### **Вікова категорія:**

10-20 років

### **Мови конкурсу:**

англійська (основна), можливе подання робіт іншими мовами

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс Рейнджера Ріка «Твій найкращий знімок» (Ranger Rick's «YOUR BEST SHOTS» Contest)

Реалізується журналом Ranger Rick за підтримки National Wildlife Federation (Сполучені Штати Америки).

Щомісячний фотоконкурс для дітей з усього світу, який заохочує надсилати авторські світлини дикої природи, тварин або пейзажів. Традиційно приймають участь діти із США та Канади.

Переможців обирає журі та їх роботи публікуються у слайд-шоу на сайті конкурсу, а тричі на рік найкращі роботи отримують премію «Your Best Shots Magazine Award» і виходять у друкованому журналі Ranger Rick. Кожен учасник може надіслати до трьох фотографій щомісяця.

Головний приз – публікація у журналі та цінні нагороди.

### **Вікова категорія:**

до 13 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## 2. Проєкти та програми, участь у яких є платною

### Проєкт «Онлайн-воркшопи iOi STEAM» («iOi Steam Live Workshops»)

Реалізується освітньою організацією *Institute of Imagination* (Велика Британія).

Організатори пропонують проведення практичних воркшопів із міждисциплінарним підходом, що охоплює STEAM-напрямки через інтерактивне навчання. Воркшопи проводяться у школах як онлайн, так і офлайн. Навчальні заклади, які планують взяти участь, реєструються через офіційну платформу проєкту або надсилають запит організаторам.

Після підтвердження участі, школа отримує інструкції та навчальні матеріали для проведення воркшопів.

#### **Вікова категорія:**

5-12 років

#### **Мова проєкту:**

англійська

#### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «Юний винахідник» («Young Inventor Challenge»)

Реалізується організацією *People of Play* (Сполучені Штати Америки).

Щорічний міжнародний конкурс для дітей і підлітків, який передбачає розробку ігрових концепцій, настільних ігор, іграшок тощо. До участі у конкурсі залучені виробники дитячих іграшок. Учасники подають свої ідеї у вигляді презентацій та відео через онлайн-платформу конкурсу.

Перемога надає можливість реалізувати ідею у виробництві та передбачає ліцензування провідними компаніями – виробниками іграшок.

### **Вікова категорія:**

6 -18 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «Місто майбутнього» («Future City Competition»)

Реалізується організацією DiscoverE за підтримки Bentley Systems, Shell Oil Company, Collins Aerospace та інших (Сполучені Штати Америки).

Учасники конкурсу представляють концепцію сталого міського простору, що враховує виклики майбутнього – від зміни клімату до енергетичних рішень і міської інфраструктури. До участі запрошуються команди від трьох осіб.

Щоб долучитися, потрібно зареєструватися через спеціальну форму на сайті конкурсу, написати есе, створити фізичну або віртуальну модель міста й підготувати презентацію.

Переможці отримують грошові призи, гранти та спеціальні нагороди від партнерів конкурсу. Конкурс проводиться щороку.

### **Вікова категорія:**

11-18 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Олімпіада геніїв» («Genius Olympiad»)

Реалізується неприбутковою організацією Terra Science and Education (Сполучені Штати Америки).

Міжнародна олімпіада для підлітків, яка охоплює тематику щодо STEM, мистецтва, підприємництва, короткометражних фільмів, письмових творів й музики. Учасники розробляють проекти, якими пропонують практичні рішення проблем довкілля, сталого розвитку та охорони природи. У STEM-категоріях це наукові дослідження або моделі, у художніх – твори, фільми, малюнки, постери, а також підприємницькі ініціативи. Для участі необхідно подати проект через офіційний сайт, дотримуючись вимог конкретної категорії. Фіналісти представляють свої проекти наживо в Сполучених Штатах Америки.

Переможці отримують медалі, сертифікати, гранти та стипендії.

### **Вікова категорія:**

13-17 років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Чудове полювання GISH» («Greatest International Scavenger Hunt»)

Реалізується *Random Acts*, засновано актором Мішею Коллінзом (Сполучені Штати Америки).

Щорічна міжнародна гра, у якій команди виконують креативні, благодійні та іноді гумористичні завдання – від виготовлення скульптур із відходів і костюмів із макаронів до добрих справ і творчих ініціатив.

Головна мета – надихнути на творчість, заохотити у добрі справи та об'єднати людей через цікаві виклики. Для участі необхідно зареєструватися на сайті проекту.

### **Вікова категорія:**

14+ років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Програма «Дизайнерська уява» («Design Imagination»)

Реалізується міжнародною неприбутковою організацією *Destination Imagination, Inc.* (Сполучені Штати Америки) у партнерстві з локальними освітніми організаціями по всьому світу.

Ця міжнародна STEAM-програма спрямована на розвиток у дітей та підлітків навичок креативного розв'язання проблем через роботу у команді. Учасники змагаються в різних категоріях, розробляючи інноваційні рішення на основі поєднання науки, технологій, інженерії, мистецтва та математики. Програма реалізується у понад 30 країнах, організовуючи локальні й міжнародні змагання.

В Україні офіційним партнером є Мала академія наук, яка проводить реєстрацію команд на своєму сайті.

### **Вікова категорія:**

6-18 років

### **Мова проєкту:**

українська, англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс короткої прози Lune Spark для молодих авторів (Lune Spark Young Writers' Short Story Contest)

Реалізується видавництвом Lune Spark (Сполучені Штати Америки).

Щорічний літературний конкурс для дітей та підлітків, спрямований на розвиток навичок креативного письма англійською мовою. Для участі потрібно зареєструватися на сайті конкурсу і подати коротке оповідання на довільну тему англійською мовою до 2000 слів у відповідній віковій категорії.

Найкращі роботи публікуються у спеціальній збірці, а переможці отримують грошові призи.

### **Вікова категорія:**

10-16 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## **Проект Siemens: «Дизайн-мислення в STEM» (Siemens Stiftung «Design Thinking in STEM»)**

Реалізується Siemens Stiftung спільно з The Index Project, Данія, за участі HPI School of Design Thinking (Німеччина).

Ця ініціатива об'єднує STEM-освіту з дизайн-мисленням для розв'язання актуальних соціальних проблем. Ключовим елементом є інструмент «Design to Improve Life Compass», який допомагає учням створювати проекти з технічною та соціальною цінністю. Команди школярів розробляють ідеї, що можуть позитивно впливати на громаду.

Програма інтегрується у навчальний процес шкіл.

### **Вікова категорія:**

12-18 років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Освітній центр TUMO: Технології та творчість для підлітків» («TUMO Center for Creative Technologies»)

Реалізується: *The TUMO Center for Creative Technologies (Вірменія).*  
В Україні партнером і локальним ініціатором є UA: Teens.

Освітній центр для підлітків у Єревані та Києві, що пропонує інтерактивні курси з дизайну, програмування, мультимедіа та інших технологій. Унікальність проекту полягає в поєднанні самостійного навчання через цифрові платформи з підтримкою менторів і творчими воркшопами.

Щоб взяти участь, підлітки реєструються на офіційному сайті, проходять тестування та отримують персоналізовану навчальну програму з гнучким графіком.

### **Вікова категорія:**

12-18 років

### **Мова проекту:**

вірменська, українська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Вирішення проблем майбутнього» («Future Problem Solving Program International»)

Реалізується організацією *Future Problem Solving Program (FPSP)* (Сполучені Штати Америки).

Змагання для старшокласників, які завдяки участі у проекті зможуть розвинути навички критичного мислення, творчого вирішення проблем та прогнозування майбутнього. Учасники працюють із гіпотетичними сценаріями проблем майбутнього і пропонують ефективні рішення в команді або індивідуально.

Програма сприяє розвитку аналітичних здібностей, вмінню працювати в команді та комунікаційних навичок.

### **Вікова категорія:**

14-18 років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## **Міжнародний науково-технічний ярмарок «Регенерон» («Regeneron» International Science and Engineering Fair)**

*Реалізується неприбутковою організацією Society for Science (Сполучені Штати Америки).*

В Україні національний відбір відбувається в рамках «Еко-Техно Україна», що проводиться Національним еколого-натуралістичним центром учнівської молоді (НЕНЦ) та Національним технічним університетом України «Київський політехнічний інститут ім. Ігоря Сікорського» за підтримки Міністерства освіти та науки України.

ISEF – один із найпрестижніших міжнародних STEM-конкурсів для учнів 9-12 класів. Учасники презентують власні дослідницькі та інженерні роботи в галузях біохімії, матеріалознавства, екології, обчислювальної біології, програмування та інших напрямках. Надається унікальна можливість продемонструвати наукові досягнення перед світовою аудиторією та провідними університетами.

Українські учасники проходять відбір через національний етап «Еко-Техно Україна», а його переможці представляють країну на ISEF у США. Для участі потрібно здобути перемогу на регіональних і національних змаганнях, афілійованих з ISEF.

Переможці отримують грошові призи.

### **Вікова категорія:**

13-18 років

### **Мова проєкту:**

українська, англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



### 3. Проєкти та програми, доступні для участі тільки за умови перебування на території окремих країн

#### Конкурс «Біг Бенг» («The Big Bang»)

Реалізується провідною організацією у сфері популяризації інженерії EngineeringUK (Велика Британія).

Найбільший науково-технічний конкурс для школярів Великої Британії, що проводиться щороку і включає низку регіонального та національного рівня заходів. Учасники створюють реальні інженерні або наукові проєкти, які демонструють практичне застосування STEM – від робототехніки до екологічних рішень і технологічних інновацій.

Особливість конкурсу – інтерактивна виставка, де молодь презентує свої винаходи, отримує зворотний зв'язок від експертів і залучається до майстер-класів, семінарів та лекцій. Конкурс активно підтримує розвиток навичок публічного виступу та презентації наукових ідей.

Участь можлива для молоді з Великої Британії.

**Вікова категорія:**

11-18 років

**Мова конкурсу:**

англійська

**Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс творчих проєктів із використанням гумових стрічок («Rubber Band Contest»)

Реалізується Всесвітньою полімерною академією Акрона – підрозділом Школи полімерної науки та полімерної інженерії Університету Акрона за підтримки Rubber Division Американського хімічного товариства (ACS, Сполучені Штати Америки).

Щорічний конкурс для учнів 5–8 класів із Сполучених Штатів Америки, який заохочує створювати проєкти, ідеї, моделі чи художні роботи з використанням щонайменше однієї гумової стрічки. Конкурс поєднує науку, технології, інженерію, мистецтво та математику (STEAM), стимулюючи креативність і практичні навички. Учасники реєструються на офіційному сайті, розробляють і описують свій проєкт, а потім подають заявку у визначений термін. Використання гумової стрічки як простого і доступного матеріалу є ключовою особливістю конкурсу, що спонукає до винахідливих ідей.

Участь можлива для молоді з США.

### **Вікова категорія:**

10-14 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «Уяви майбутнє технологій» («ExploraVision»)

Реалізується компанією Toshiba та Національною асоціацією вчителів природничих наук США (NSTA) (Сполучені Штати Америки, Канада).

Команди з 2-4 учасників вибирають актуальну технологію та прогнозують її розвиток на найближчі 10-20 років, визначаючи необхідні наукові прориви для реалізації цих ідей. Заявки подаються онлайн через офіційний сайт конкурсу. Проекти оцінюють за оригінальністю, науковою точністю та соціальною значущістю.

Для переможців передбачені грошові призи.

Участь можлива для молоді з США та Канади.

### **Вікова категорія:**

5-18 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Перша історія» («First Story»)

Реалізується благодійною організацією First Story Limited за підтримки Arts Council England, John Lyon's Charity, Portal Trust та інших (Велика Британія).

Благодійна ініціатива, що підтримує творчий розвиток підлітків. Професійні письменники працюють безпосередньо в державних школах протягом 16 тижнів, допомагаючи учням створити власні оповідання, поезії або п'єси. Наприкінці курсу твори учнів публікуються в друкованих збірниках. Крім регулярних занять, програма включає конкурси, фестивалі молодих авторів і партнерства з університетами, що розширюють культурні та освітні можливості дітей. Участь у програмі організовується через державні школи Великобританії, які можуть подати заявку на співпрацю з First Story.

Участь можлива для молоді з Великої Британії.

### **Вікова категорія:**

11-18 років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «Бен-Інноватор» («Innovation Ben»)

Реалізується Innovation Ben Ltd за підтримки GWP (Велика Британія).

Серія курсів з робототехніки, інженерії та технологій для дітей, які проводяться в інтерактивному форматі в різних містах Великої Британії. Програма охоплює основи STEM-напрямів. Учасники вчаться створювати й програмувати роботів, вирішувати інженерні завдання та працювати в командах. Ініціатива активно підтримує дітей українських біженців, пропонуючи їм безоплатну участь або стипендії. Доступна реєстрація на сайті організатора, участь можлива упродовж року.

Участь можлива для молоді з Великої Британії.

### **Вікова категорія:**

7-15 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «Музей KID – Винайди майбутнє» («KID Museum – Invent the Future Challenge»)

Реалізується у партнерстві між KID Museum, середніми школами, місцевими бізнесами, владою та STEM-фахівцям (Сполучені Штати Америки).

Освітня STEM-ініціатива для учнів середньої школи, у межах якої вони розробляють концепти, моделі та ідеї винаходів, зосереджені на практичних рішеннях для покращення життя. Ці проєкти демонструють креативний підхід учнів до вирішення реальних або потенційних проблем у повсякденному житті, технологіях, екології, освіті та інших сферах. Команди беруть участь через представників своїх шкіл.

Найкращі роботи виставляють на виставках, де учні презентують їх громаді, отримуючи нагороди.

Участь можлива для молоді з США.

### **Вікова категорія:**

11-14 років

### **Мова конкурсу:**

англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Табір винахідництва / Ярмарок винаходів» («Camp Invention / Invention Convention»)

Реалізується National Inventors Hall of Fame за підтримки USPTO, Intel, Department of Defense STEM та інших (Сполучені Штати Америки).

Тижнева STEM-програма для дітей, яка поєднує творчі інтерактивні завдання з практичними заняттями. Кожного року учасники працюють над різноманітними модулями, створюють прототипи та досліджують тематику енергії, оптичних ілюзій, екології, механіки й космосу.

Програма акредитована STEM.org і спрямована на розвиток креативності, винахідництва, інженерного мислення та командної роботи.

Участь можлива для молоді з США.

### **Вікова категорія:**

5-12 років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

оплатно (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Проект «Школа майстерності» («Tinkering School»)

Реалізується неприбутковою організацією *Institute for Applied Tinkering* (Сполучені Штати Америки).

Освітня ініціатива, що базується на практичному навчанні через створення прототипів і інженерних моделей із дерева, металу та картону. Учасники втілюють власні ідеї, будуючи мініатюрні машини, рухомі конструкції, мости, вежі, меблі чи прості механізми на колесах. Для участі потрібно зареєструватися на офіційному сайті, обрати табір або майстер-клас.

Протягом реалізації програми діти отримують матеріали та підтримку від менторів.

Участь можлива для молоді з США.

### **Вікова категорія:**

6-18 років

### **Мова проекту:**

англійська

### **Вартість участі:**

на комерційній основі (детальну інформацію про актуальну вартість уточнюйте на офіційних ресурсах організатора)

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Конкурс «МКС – Простір для твого майбутнього» («ISS Contest – Space for Your Future»)

Реалізується спільно Міністерством освіти, університетів та досліджень Італії, Міністерством оборони Італії, а також Італійським космічним агентством (Італія).

Освітній STEM-конкурс для учнів середніх шкіл, у якому команди розробляють проекти наукових експериментів для проведення на Міжнародній космічній станції в умовах мікрогравітації. Конкурс спрямований на розвиток креативного мислення, наукових досліджень та практичного застосування знань у сфері космічних технологій. Учасники працюють у командах під керівництвом менторів, готують і подають проекти досліджень із фізики, біології, хімії, матеріалознавства та інших наук, адаптовані для проведення експериментів у космічному середовищі.

Участь можлива для молоді з Італії.

### **Вікова категорія:**

14-18 років

### **Мова конкурсу:**

італійська

### **Вартість участі:**

безоплатно

Деталі за посиланням:



Посилання на соціальні мережі:



## Післямова

Майбутнє належить тим, хто не боїться мріяти та втілювати свої мрії у практичні рішення. Представлені в цій добірці проекти та програми є свідченням того, що світова спільнота вже давно інвестує в розвиток креативності та інженерних умінь дітей і молоді, адже саме вони визначатимуть майбутнє світу.

Програми та ініціативи, зібрані у цьому виданні, відкривають нові можливості, допомагають розкрити таланти й знайти однодумців у різних куточках світу. Участь у конкурсах, змаганнях, стартап-програмах та освітніх проектах дає унікальний досвід, знання й підтримку менторів, які можуть стати поштовхом до професійного та творчого зростання.

Сподіваємося, що ознайомлення з цими ініціативами стане джерелом натхнення для вчителів, батьків, організаторів освітніх програм та самих учасників. Адже кожна дитина заслуговує на шанс відкрити свій талант, знайти команду однодумців та відчути, що її ідеї можуть змінювати світ.

## Інформація про видання

**Про що:** про зарубіжні програми, конкурси і ініціативи, спрямовані на розвиток креативності, інженерних навичок у дітей і молоді.

**Для кого:** для дітей та їх батьків, вчителів, методистів, керівників та інших фахівців закладів загальної середньої освіти та позашкільної освіти, які прагнуть розвивати в дітях навички відповідального використання та створення об'єктів інтелектуальної власності, формувати правову обізнаність відповідно до вимог сучасного цифрового світу.

**Мета видання:** надати актуальну інформацію про найкращі практики із різних країн світу з розвитку креативного мислення та інженерних навичок у дітей та молоді.

**Застереження:** матеріал має виключно інформаційний характер. Усі дані про представлені матеріали отримані з відкритих офіційних джерел та наведені станом на 1 серпня 2025 року. УКРНОІВІ не несе відповідальності за зміст та якість матеріалів. Представлений перелік матеріалів не є вичерпним і не розглядається як офіційна рекомендація від Державної організації «Український національний офіс інтелектуальної власності та інновацій».

Навчання впродовж життя: можливості безперервної освіти у сфері інтелектуальної власності: інформаційно-довідкове видання. Частина 8: Добірка проектів і програм для розвитку креативності та інженерних навичок у дітей і молоді, що реалізуються у зарубіжних країнах / упоряд. О. Кулініч, Ю. Кравченко, художнє оформлення Г. Третьякова. Київ: Державна організація «Український національний офіс інтелектуальної власності та інновацій». 2025. 45 с.

© УКРНОІВІ, 2025

 Attribution 4.0 International (CC-BY-4.0)

Ліцензія  не поширюється на контент у цьому виданні, що не належить УКРНОІВІ.  
Візуальні елементи: Canva Pro.

Згадування окремих аудіовізуальних творів, видань, їх авторів, видавців та виробників у цьому виданні не є вираженням підтримки чи рекомендацією з боку УКРНОІВІ. УКРНОІВІ не надає перевагу жодному з них перед іншими подібними, які не названі у виданні.